

Perancangan Sistem Pendaftaran Siswa Baru Secara Online Berbasis Web pada SD IT Insan Azkia

Adella Sukma Melani Karamoy^[1], Supardi^[2]
Politeknik Ganesha Medan^{[1], [2]}
Medan, Indonesia
pardiyasin73@gmail.com^[2]

*Penulis Korespondensi

Diajukan : 29/05/2025
Diterima : 30/05/2025
Dipublikasi : 31/05/2025

Abstrak—Perancangan Sistem Pendaftaran Siswa Baru Secara Online Berbasis Web Pada SD IT Insan Azkia. Program Diploma III Teknik Informatika, Politeknik Ganesha Medan. SD IT Insan Azkia adalah sekolah tingkat dasar yang sedang mengalami perkembangan dalam mencari siswa baru. Dengan proses pengolahan data terutama di bagian pendaftaran yang masih menggunakan program bantu yaitu Ms Excel, dimana hal tersebut masih menyebabkan terjadinya kesalahan penginputan dan juga lamanya proses pendaftaran yang dilakukan dengan cara manual yaitu dengan cara mengantri sesuai nomor urut sehingga memakan waktu yang lama untuk para orang tua yang ingin mendaftarkan anaknya. Untuk menyelesaikan masalah tersebut maka penulis merancang suatu sistem informasi pendaftaran siswa. Dalam hal ini penulis menggunakan metode waterfall dalam proses penelitiannya. Untuk perancangan sistem penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan format database menggunakan MySQL. Akhirnya dengan adanya sistem informasi pendaftaran ini, proses pendaftaran dan juga pengumuman lulus dapat dilakukan secara otomatis tanpa perlu datang ke sekolah secara manual dan data yang diperoleh sudah sesuai, dengan catatan semua data yang diinputkan sudah valid.

Kata Kunci— Pendaftaran Sekolah, Sistem Informasi, *PHP*, *MySQL*.

I. PENDAHULUAN

(Denis, 2017) Dalam dunia pendidikan sekolah dan siswa adalah dua element yang saling berkaitan dimana ada sekolah disana pun harus ada siswa sebagai pelengkap elementnya. Dalam prosesnya sebelum seseorang menjadi status siswa, diperlukan proses pendaftaran calon siswa, Untuk itu antara calon siswa dan sekolah harus terjalin komunikasi yang baik, sinkron, dan cepat. Dalam komunikasi tersebut baik yang berisi informasi maupun pemberitahuan harus dapat tersampaikan pada pihak calon siswa secara merata dan keseluruhan. Namun perlu diketahui jumlah calon siswa yang banyak tidak memungkinkan untuk pihak sekolah untuk menyampaikan informasi satu persatu secara personal pada setiap siswa. Untuk itu agar mendukung komunikasi yang baik, sinkron, dan cepat tersebut pihak sekolah memfasilitasi salah satunya dengan membangun sebuah aplikasi Pendaftaran Siswa yang berbasis web.

Merupakan suatu kegiatan di bidang Pendidikan Dasar dalam proses pemeriksaan siswa baru. Selain ini SD IT Insan Azkia masih menggunakan proses penerimaan siswa baru dengan sistem manual yaitu dengan orang tua siswa datang ke sekolah untuk mendaftarkan anaknya dengan mengisi formulir pendaftaran siswa baru, tentunya sistem ini tidak efektif untuk dilakukan pada era sekarang, karena sistem manual membutuhkan waktu yang lama untuk membuat membangun sebuah Aplikasi pendaftaran siswa baru pada tingkat SD berbasis Web yang mampu



menyampaikan informasi serta pendaftaran siswa baru secara *online*. Pengumuman sekolah terkait pendaftaran calon siswa baru yang dijelaskan sebelumnya belum diimplementasikan di Sekolah SD IT Insan Azkia. Saat ini pengumuman sekolah yang ada di sekolah SD IT Insan Azkia berupa pengumuman fisik yang ditempel pada papan khusus untuk pengumuman, maka dari itu setiap pengumuman yang ada sebaiknya bisa tersampaikan sesegera mungkin kepada pihak siswa maupun calon siswa baru. Berdasarkan hasil pengamatan, baik Guru maupun Siswa SD IT Insan Azkia yang berkaitan dengan bidang humas SD IT Insan Azkia masih kesulitan dalam proses menyampaikan informasi penting kepada pihak siswa khususnya informasi terkait penerimaan siswa baru. Hal ini terlihat dari pemanfaatan akun jejaring sosial masing-masing Guru maupun Siswa SD IT Insan Azkia dalam penyampaian informasi akademik seputar siswa SD IT Insan Azkia. Selain itu dalam penyampaian informasi pengumuman baik pengumuman akademik ataupun pendaftaran siswa baru masih memiliki kendala ketika sumber informasi yang akan disampaikan berupa data fisik yang telah di cetak.

Sistem informasi sekolah berbasis web merupakan salah satu media yang tepat dalam mencari informasi tentang pendaftaran siswa baru di SD IT Insan Azkia. Tentu akan menjadi tidak efisien jika setiap kali ingin melihat kelulusan pendaftaran siswa baru harus menunggu jam pengumuman untuk mengetahui anak didiknya diterima atau tidak. Dengan adanya sistem ini, para calon siswa dan orang tua siswa tidak perlu mendatangi sekolah untuk sekedar melihat pengumuman atau informasi yang berkaitan dengan pelaksanaan pendaftaran siswa baru kapanpun dan di manapun mereka berada. Sekolah atau panitia sekolah dapat mengelola pelaksanaan Pendaftaran Siswa Baru seperti pendaftaran, seleksi, penjurnanan, pengumuman, dan pendaftaran ulang dengan cepat dan mudah.

II. STUDI LITERATUR

Pengertian Rancang Bangun

Menurut Rusdi Nur dan Muhammad Arsyad Suyuti perancangan adalah suatu proses untuk membuat dan mendesain sistem yang baru [2]. Perancangan merupakan sebuah hal yang sangat penting dalam membuat program. Adapun tujuan dari perancangan ialah untuk memberi gambaran yang jelas lengkap kepada pemrogram dan ahli teknik yang terlibat. Perancangan harus berguna dan mudah dipahami sehingga mudah digunakan.

Perancangan merupakan penggambaran, perencanaan, pembuatan sketsa dari beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi. Langkah awal dalam perancangan desain bermula dari hal-hal yang tidak teratur berupa gagasan atau ide-ide kemudian melalui proses penggarapan dan pengelolaan akan menghasilkan hal-hal yang teratur, sehingga hal-hal yang sudah teratur bisa memenuhi fungsi dan kegunaan secara baik.

Pengertian Sistem

Pengertian sistem menurut Erawati sistem adalah jaringan proses kerja yang saling terkait dan berkumpul guna untuk mencapai sebuah tujuan serta melakukan suatu kegiatan [3]. Sedangkan menurut Kristanto sistem merupakan sekumpulan elemen-elemen yang saling terkait dan bekerja sama untuk memproses masukan (*input*) yang ditujukan kepada sistem tersebut dan mengelola masukan tersebut sampai menghasilkan (*output*) yang diinginkan [4]. Dapat disimpulkan bahwa pengertian sistem adalah sekumpulan komponen komponen atau elemen-elemen yang saling terintegrasi atau terhubung satu dengan yang lain untuk mencapai suatu tujuan.

Karakteristik Sistem

Karakteristik sistem mempunyai beberapa komponen diantaranya yaitu :

1. Komponen Sistem (*Components*) Komponen-komponen sistem dapat berupa suatu subsistem atau bagian-bagian dari sistem yang saling berinteraksi, artinya saling bekerja sama membentuk satu kesatuan.

2. Batas Sistem (*Boundary*) Merupakan daerah yang membatasi suatu sistem dengan sistem yang lainnya atau dengan lingkungan luarnya. Batas sistem ini memungkinkan suatu sistem dipandang sebagai satu kesatuan.
3. Lingkungan Luar Sistem (*Environments*) Lingkungan luar dari suatu sistem adalah apapun diluar batas sistem yang mempengaruhi operasi sistem. Lingkungan luar sistem dapat bersifat merugikan atau menguntungkan sistem tersebut.
4. Penghubung (*Interface*) Melalui penghubung ini memungkinkan sumber-sumber daya mengalir dari subsistem ke subsistem yang lainnya. Dengan penghubung, satu subsistem dapat berintegrasi dengan subsistem yang lainnya membentuk satu kesatuan.
5. Masukan (*Input*) Merupakan energi yang dimasukkan ke dalam sistem. Masukan dapat berupa masukan perawatan (*maintenance input*) dan masukan sinyal (*signal input*).
6. Keluaran (*Output*) Merupakan hasil dari energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna dan sisa pembuangan. Keluaran dapat merupakan masukan untuk subsistem yang lain atau kepada supra sistem.
7. Pengolahan (*Process*) Suatu sistem dapat mempunyai suatu bagian pengolah yang akan mengubah masukan menjadi keluaran.
8. Sasaran (*Objectives*) dan Tujuan (*Goal*) Suatu sistem dikatakan berhasil bila mengenai sasaran atau tujuannya. Kalau suatu sistem tidak mempunyai sasaran, maka operasi sistem tidak akan ada gunanya.

Pengertian Informasi

Menurut Martin Halomoan Lumbangaol, M. R. R informasi adalah hasil dari pemrosesan data yang relevan dan memiliki manfaat bagi penggunaannya [5]. Sedangkan pengertian informasi menurut Tukino merupakan sebuah data yang dikelola menjadi sesuatu yang lebih bernilai tinggi bagi penerima guna untuk membantu membuat sebuah pengambilan keputusan [6].

Dari berbagai pendapat berdasarkan penelitian di atas mengenai pengertian informasi dapat disimpulkan bahwa informasi merupakan sesuatu yang mengandung makna yang sangat penting dalam kegiatan proses pengambilan keputusan. Karena informasi harus benar – benar bebas dari kesalahan – kesalahan yang menyesatkan dan informasi itu sendiri itu mengandung nilai penuh yakni keakuratan, tepat waktu, dan relevan.

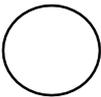
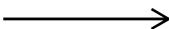
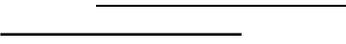
Pegertian DFD (Data Flow Diagram)

“Diagram alir data (DFD), terutama untuk menggambarkan sistem operasional dimana fungsi sistem sangat penting dan kompleks dibandingkan data yang dimanipulasi sistem. Keunggulan dari DFD adalah mudah dipahami oleh orang teknik maupun non teknik, memberikan gambaran sistem secara menyeluruh, lengkap dengan lingkup sistem dan hubungan ke sistem lainnya dan memberikan tampilan komponen-komponen sistem secara detail”. Berdasarkan beberapa pengertian para ahli di atas maka dapat disimpulkan bahwa DFD adalah suatu cara atau metode untuk membuat rancangan sebuah sistem yang mana berorientasi pada alur data yang bergerak pada sebuah sistem nantinya Komponen DFD (Data Flow Diagram):

1. *User / Terminator*: Kesatuan diluar sistem (*external entity*) yang memberikan *input* ke sistem atau menerima *output* dari sistem berupa orang, organisasi, atau sistem lain.
2. *Process*: Aktivitas yang mengolah *input* menjadi *output*.
3. *Data Flow*: Aliran data pada sistem (antar proses, antara *terminator*& proses, serta antara proses & *data store*).
4. *Data Store*: Penyimpanan data pada *database*, biasanya berupa tabel.

Tabel 1 Simbol DFD

No	Simbol	Keterangan
1.		<i>Terminator</i>

2.		<i>Process</i>
3.		<i>Data Flow</i>
4.		<i>Data Store</i>

Sumber : <https://www.lucidchart.com>

III. METODE

Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data untuk penelitian ini adalah bagaimana data yang diperoleh masih relevan dan juga akurat. Untuk mengumpulkan data dan informasi yang diperlukan dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini, maka penulis menggunakan 3 (tiga) metode yaitu:

1. Penelitian Lapangan (*Field Research*)

Penelitian yang dilakukan langsung ke lapangan untuk melihat proses laporan penggajian yang dilakukan oleh kaur keuangan. Adapun metode yang digunakan adalah sebagai berikut :

a. Observasi

Metode yang dilakukan adalah melakukan pengamatan langsung mengenai kondisi dan keadaan sekolah SD IT INSAN AZKIA.

b. Metode *Interview*

Dalam mengumpulkan data, keterangan dan informasi yang dibutuhkan untuk penyusunan Laporan Tugas Akhir, penulis melakukan wawancara dengan Bapak Pringadi S Simatupang. Hal ini dilakukan untuk mengetahui proses sistem yang sedang berjalan diawal hingga akhir.

2. Penelitian Kepustakaan (*Library Research*)

Penelitian yang didasarkan kepada kepustakaan serta buku-buku seperti buku laporan tugas akhir, buku mengenai pemeliharaan komputer dan sebagainya.

3. Sampel (*Sampling*)

Penelitian ini menggunakan sejumlah file tertentu dari arsip yang ada di instansi tersebut dan kemudian mempelajari file tersebut dengan paham yang berkaitan dengan penelitian ini.

Metode Analisis Data

Metode analisis data yang digunakan yaitu kualitatif deskriptif, dengan mengumpulkan data-data sesuai dengan yang sebenarnya kemudian data-data tersebut disusun, diolah dan dianalisis untuk dapat memberikan gambaran mengenai masalah yang ada.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil

Berdasarkan hasil analisis dan perancangan yang telah dicapai maka dengan diterapkannya proses pembangunan komponen-komponen pokok sebuah sistem informasi yang sudah di desain perlu dibuat sebuah implementasi. Karena implementasi digunakan sebagai tolak ukur atau pengujian dan analisa dari program yang telah dibuat. Implementasi sistem juga merupakan

sebuah proses pembuatan dan penerapan sistem secara utuh baik dari sisi perangkat keras maupun perangkat lunaknya.

Kebutuhan Perangkat Lunak (*Software*)

Setelah desain sistem selesai, maka tahap berikutnya adalah membuat kode program hasil rancangan tersebut. Dalam mengimplementasikannya penelitian ini menggunakan XAMPP versi 5.6.40 selain itu juga menggunakan Sublime Text 3 sebagai software text editor. Spesifikasi sistem operasi dan perangkat lunak yang mendukung adalah sebagai berikut :

1. *Server* Lokal :
 - a. Sistem Operasi Windows 10
 - b. *Sublime* Text 3
 - c. XAMPP v3.2.3
 - d. MySQL versi 5.6.40
 - e. *Chrome*
2. *Client*
 - a. Sistem operasi *windows 7* atau *windows 10*
 - b. *Chrome*

Kebutuhan Perangkat Keras (*Hardware*)

Mempunyai peranan penting dalam pembuatan program maupun pengolahan data, karena untuk dapat mengimplementasikan sistem informasi yang telah dirancang, maka diperlukan perangkat keras yang sesuai dengan sistem informasi yang diusulkan. Adapun perangkat keras yang mendukung sistem ini adalah sebuah unit komputer dengan spesifikasi minimal sebagai berikut :

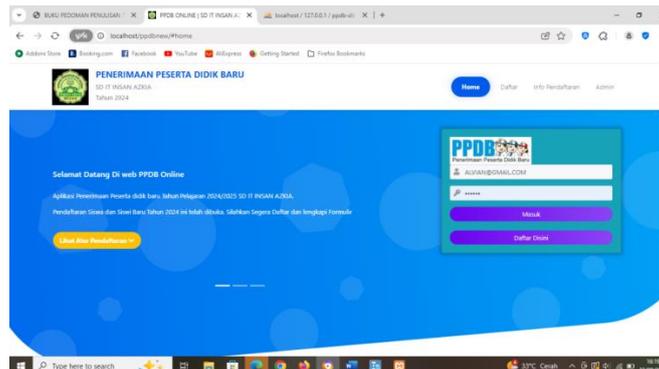
1. *Server* lokal
 - a. *Processor* setara dengan *pentium IV* keatas
 - b. Memori minimal 512 MB atau lebih
 - c. *Harddisk* minimal 80 GB
 - d. *VGA Card* minimal 100 MB
2. *Server* luar Hosting (*Niagahoster*)
3. *Client*
 - a. *Processor* setara dengan *pentium IV* keatas
 - b. Memori minimal 256 MB atau lebih
 - c. *Harddisk* minimal 40 GB
 - d. *VGA Card* minimal 50 MB
 - e. *Handphone*
 - f. *SIM Card* dalam penelitian ini menggunakan *Indosat*

Pembahasan

Tampilan Sistem

Tampilan sistem merupakan tampilan awal yang muncul setelah masuk ke dalam *website*. Berikut tampilan sistem yang telah dirancang:

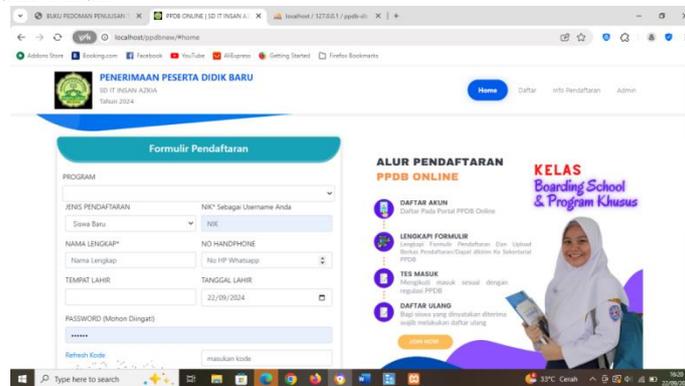
1. Halaman utama



Gambar 4.1 Halaman Utama

Pada halaman ini menampilkan halaman utama dari aplikasi PPDB *Online* untuk SD IT Insan Azkia tahun 2024. Di bagian atas, terdapat header dengan logo sekolah dan informasi penerimaan siswa baru. Halaman ini menyambut pengguna dengan pesan singkat yang menjelaskan bahwa pendaftaran sudah dibuka, serta menyediakan tombol "Lihat Alur Pendaftaran" untuk memudahkan pengguna memahami proses pendaftaran. Di sisi kanan, terdapat form *login* dengan kolom email dan password, serta opsi untuk *login* atau mendaftar akun baru.

2. Halaman Formulir Akun



Gambar 4.2 Halaman Formulir Akun

Gambar yang Anda kirim menunjukkan halaman pendaftaran *online* Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) untuk SD IT Insan Azkia tahun 2024. Di sisi kiri, terdapat formulir pendaftaran yang meminta informasi seperti jenis pendaftaran, NIK, nama lengkap, nomor telepon, tempat dan tanggal lahir, serta password. Di sisi kanan, terdapat alur pendaftaran PPDB *online* yang terdiri dari beberapa tahapan: daftar akun, lengkapi formulir, tes masuk, dan daftar ulang.

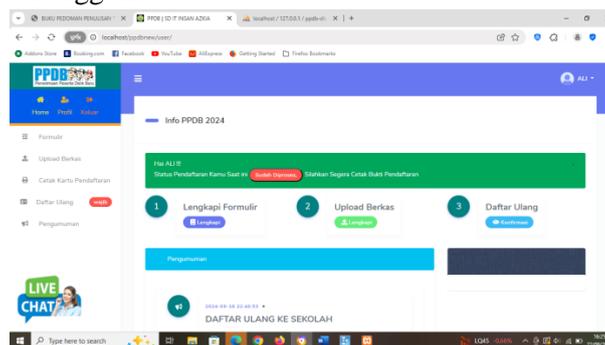
3. Halaman Login Pengguna



Gambar 4.3 Halaman Login Pengguna

Halaman ini adalah halaman dimana pengguna melakukan konfirmasi akun agar dapat melanjutkan ke halaman selanjutnya. Pada halaman ini terdapat yang harus dimasukkan email dan juga password yang telah didaftarkan sebelumnya.

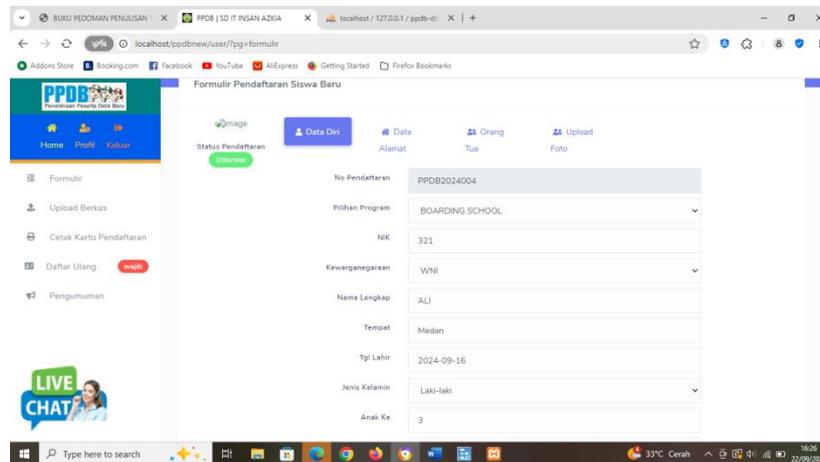
4. Halaman Dashboard Pengguna



Gambar 4.4 Halaman Dashboard Pengguna

Pada halaman ini menampilkan halaman dashboard untuk proses PPDB (Penerimaan Peserta Didik Baru) tahun 2024 di SD IT Insan Azkia. Di bagian tengah, terdapat informasi mengenai status pendaftaran pengguna, dengan status pendaftaran yang sudah diproses dan instruksi untuk mencetak bukti pendaftaran. Tiga langkah utama ditampilkan, yaitu: (1) lengkapi formulir, (2) unggah berkas, dan (3) daftar ulang. Di sisi kiri, terdapat menu navigasi untuk formulir, unggah berkas, cetak kartu pendaftaran, daftar ulang, serta pengumuman.

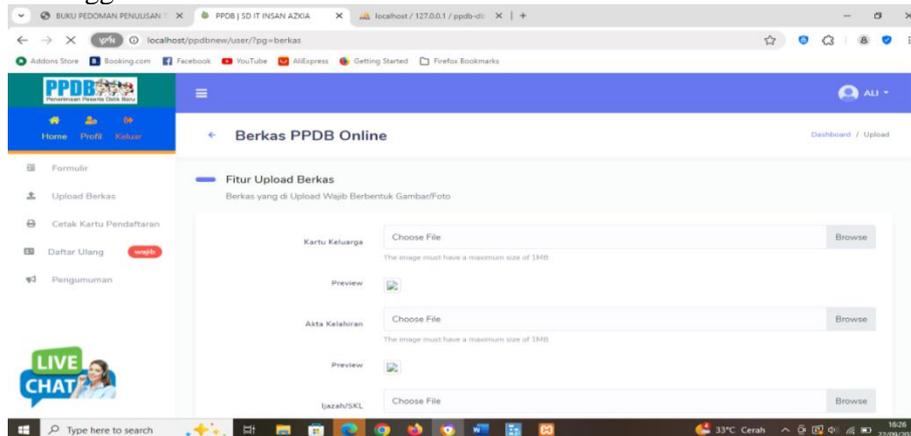
5. Halaman Formulir Pendaftaran



Gambar 4.5 Halaman Formulir Pendaftaran

Pada halaman ini menampilkan halaman formulir pendaftaran siswa baru untuk PPDB di SD IT Insan Azkia, ada beberapa tab seperti Data Diri, Data Alamat, Orang Tua, dan Upload Foto. Formulir ini berisi detail informasi pribadi seperti nomor pendaftaran, program pilihan, NIK, kewarganegaraan, nama lengkap, tempat lahir, tanggal lahir, jenis kelamin, serta anak keberapa dalam keluarga.

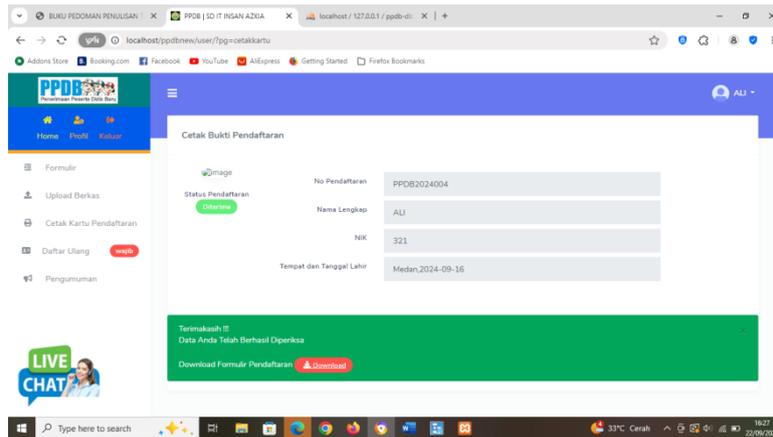
6. Halaman Unggah Berkas



Gambar 4.6 Halaman Unggah Berkas

Halaman ini memungkinkan pengguna untuk mengunggah dokumen yang diperlukan seperti Kartu Keluarga, Akta Kelahiran, dan Ijazah/SKL. Setiap bagian pengunggahan dokumen dilengkapi dengan tombol "Pilih Berkas" dan opsi "Pratinjau", serta batas ukuran berkas maksimal 1MB yang ditentukan untuk setiap pengunggahan. Selain itu, antarmuka pengguna juga menyediakan menu navigasi di sisi kiri untuk mengakses berbagai fungsi seperti pengisian formulir, melihat pengumuman, dan mencetak pendaftaran.

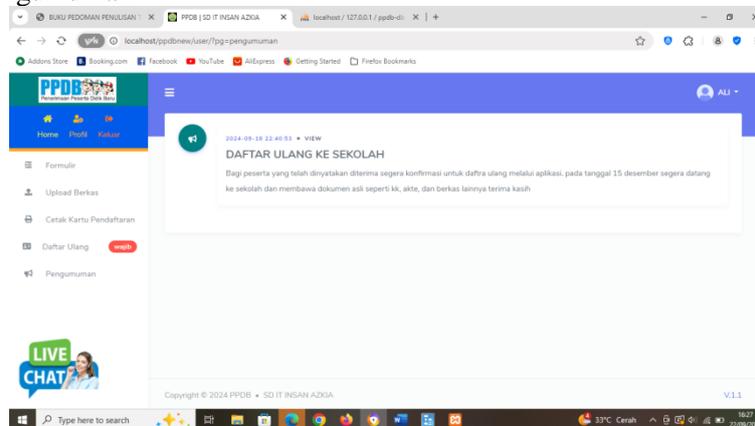
7. Halaman Cetak Pendaftaran



Gambar 4.7 Halaman Cetak Pendaftaran

Pada halaman ini digunakan untuk mencetak bukti pendaftaran. Halaman ini menampilkan informasi tentang status pendaftaran yang telah diterima, termasuk nomor pendaftaran, nama lengkap pengguna, nomor identitas kependudukan, dan tempat serta tanggal lahir. Di bawah data tersebut, terdapat sebuah pemberitahuan berwarna hijau yang menyatakan bahwa data pengguna telah berhasil diperiksa dan memberikan opsi untuk mengunduh formulir pendaftaran dengan tombol "Download"

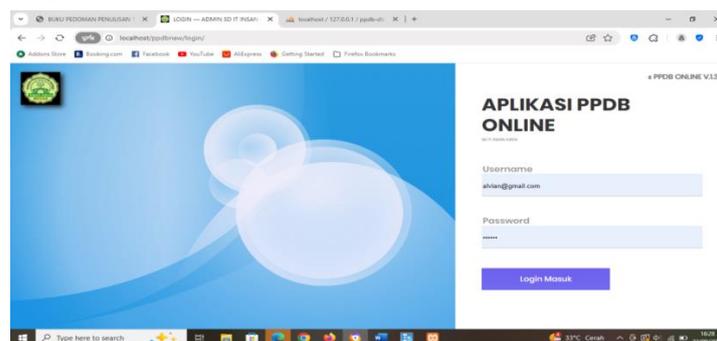
8. Halaman Pengumuman



Gambar 4.8 Halaman Pengumuman

Gambar ini menampilkan bagian pengumuman dari website "PPDB Online" yang menginformasikan tentang proses pendaftaran ulang ke sekolah. Teks pengumuman menyatakan bahwa peserta yang telah dinyatakan diterima diharapkan segera mengonfirmasi keikutsertaan mereka melalui aplikasi dan diharuskan datang ke sekolah pada tanggal 15 Desember dengan membawa dokumen asli seperti kartu identitas, akta kelahiran, dan berkas lainnya yang relevan. Tanggal dan waktu pengumuman tersebut tercatat pada 20 Oktober 2024.

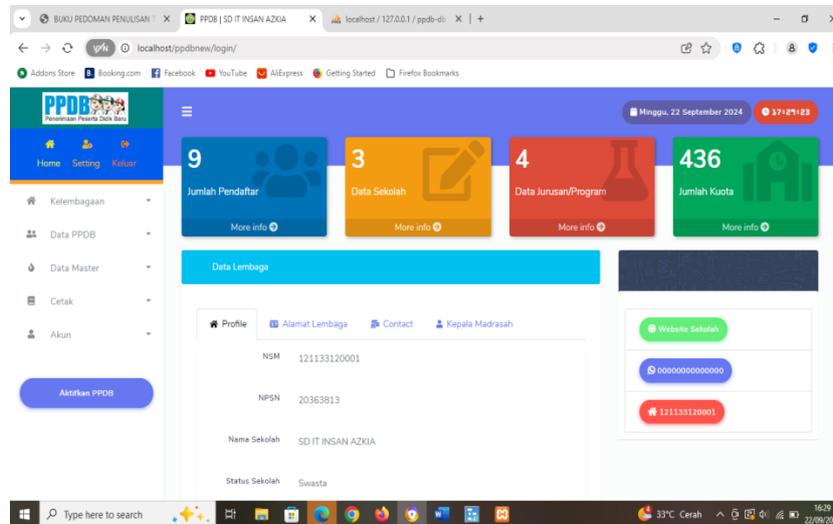
9. Halaman Login Admin



Gambar 4.9 Halaman *Login Admin*

Pada halaman ini terdapat isian yang harus diisi agar dapat melanjutkan kehalaman selanjutnya. Pada halaman ini terdapat isian seperti email dan password yang sudah terdaftar sebelumnya.

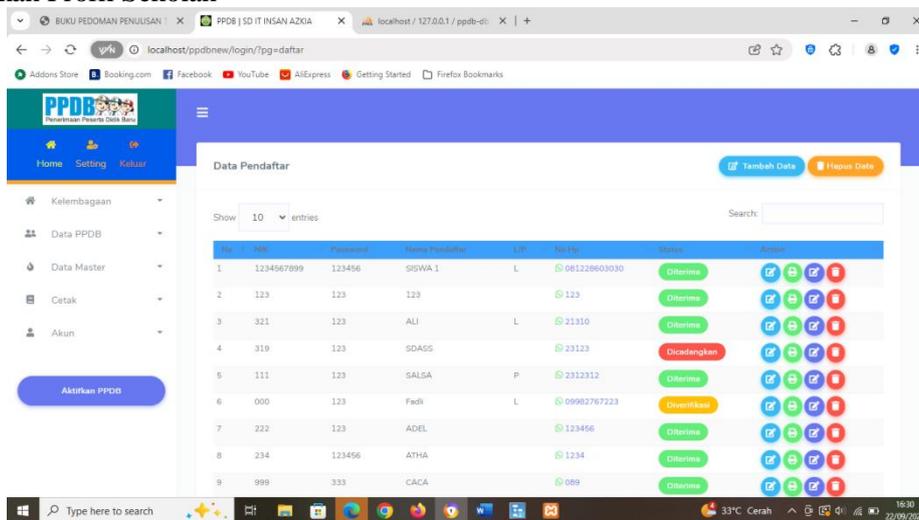
10. Halaman Dashboard *Admin*



Gambar 4.10 Halaman Dashboard *Admin*

Pada halaman ini menunjukkan dashboard dari sistem PPDB (Penerimaan Peserta Didik Baru) untuk SD IT Insan Azkia. Di bagian atas, terlihat informasi penting seperti jumlah pendaftar, data sekolah, data jurusan/program, dan jumlah kuota yang tersedia. Pada bagian "Data Lembaga", ditampilkan profil sekolah yang mencakup informasi seperti NSM, NPSN, nama sekolah dan status sekolah. Terdapat juga beberapa tombol yang mengarahkan pengguna ke situs web sekolah, kontak WhatsApp, dan nomor telepon sekolah.

11. Halaman Profil Sekolah

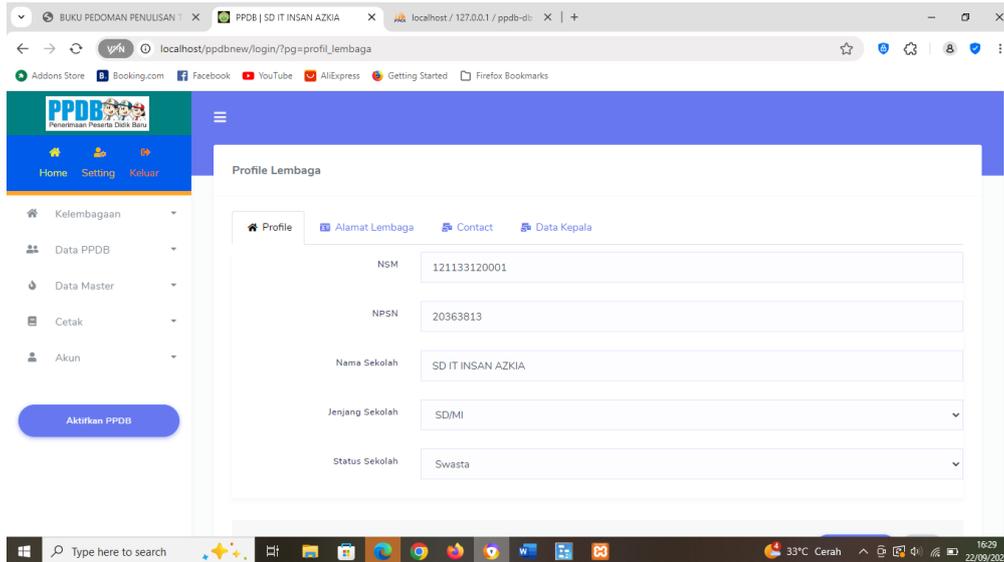


Gambar 4.11 Halaman Profil Sekolah

Pada gambar di atas menunjukkan antarmuka aplikasi berbasis web untuk sistem Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) SD IT Insan Azkia. Pada halaman ini, terdapat informasi terkait profil lembaga yang meliputi NSM (Nomor Statistik Madrasah), NPSN (Nomor Pokok Sekolah Nasional), serta nama, jenjang, dan status sekolah. Halaman ini juga menyediakan beberapa tab tambahan untuk melihat alamat lembaga, kontak, dan data kepala sekolah. Desain antarmukanya menggunakan menu navigasi di sisi kiri untuk mempermudah pengguna mengakses berbagai fitur

terkait keperluan administrasi PPDB.

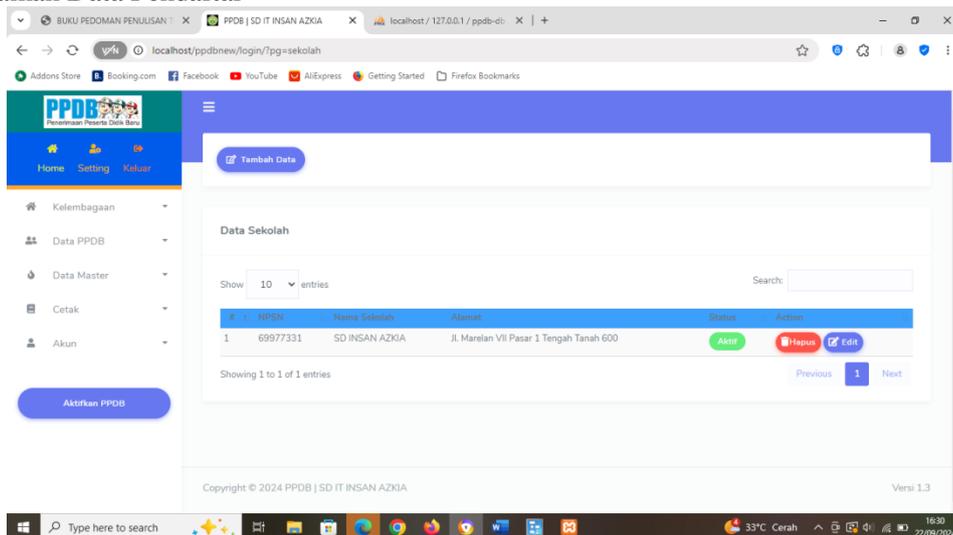
12. Halaman Data Pendaftar



Gambar 4.12 Halaman Data Pendaftar

Pada halaman ini menampilkan halaman data pendaftar dari sistem PPDB SD IT Insan Azkia. Tabel ini memuat informasi pendaftar seperti NIK, password, nama pendaftar, jenis kelamin, nomor HP, dan status pendaftaran. Status pendaftaran ditampilkan dengan warna yang berbeda, seperti "Diterima" dengan warna hijau, "Dicadangkan" dengan warna merah, dan "Diversifikasi" dengan warna kuning. Di sisi kanan tabel terdapat aksi yang memungkinkan pengguna untuk mengedit, melihat detail, mencetak, atau menghapus data pendaftar. Terdapat juga tombol untuk menambah atau menghapus data di bagian atas halaman.

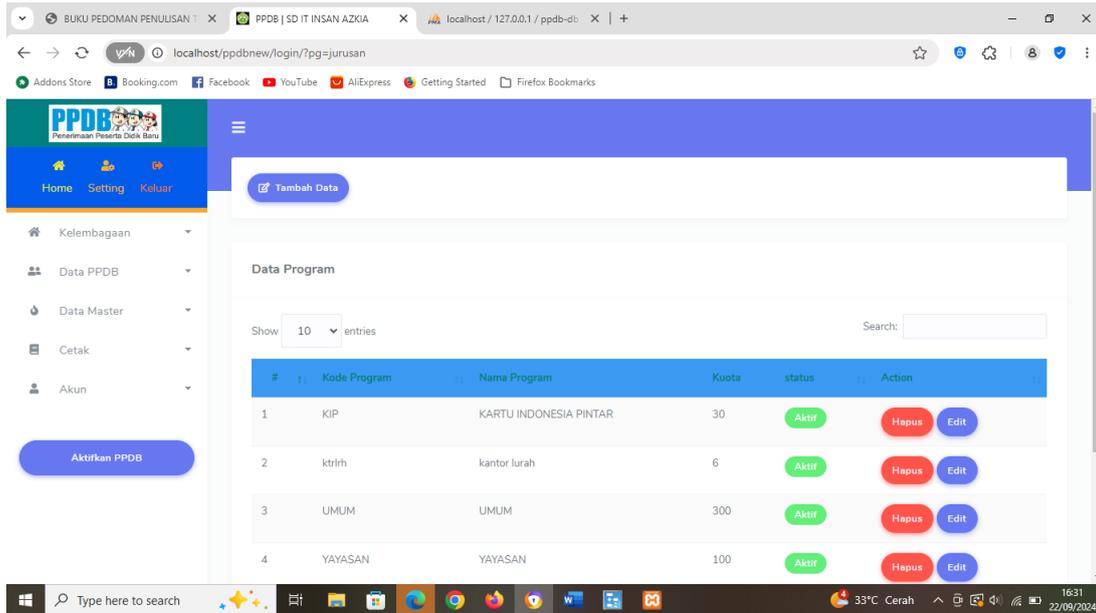
13. Halaman Data Pendaftar



Gambar 4.13 Halaman Data Sekolah

Pada halaman ini terlihat sebuah halaman web sistem Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) dengan nama sekolah yang terdaftar, yaitu SD IT Insan Azkia. Di tabel "Data Sekolah", informasi yang tercantum mencakup NPSN (Nomor Pokok Sekolah Nasional), nama sekolah, dan alamat lengkapnya di Jl. Marelan VII Pasar 1 Tengah Tanah 600. Status sekolah ditampilkan sebagai "Aktif", dengan dua opsi tindakan di sebelahnya, yaitu tombol "Hapus" berwarna merah untuk menghapus data sekolah, serta tombol "Edit" berwarna biru untuk mengedit informasi yang ada.

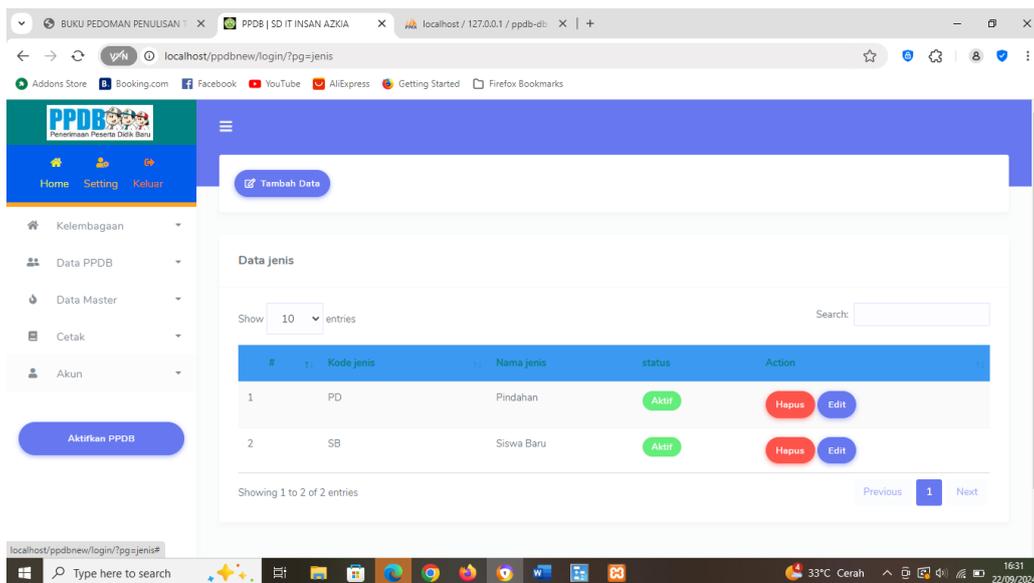
14. Halaman Data Program



Gambar 4.14 Halaman Data Program

Pada halaman ini menunjukkan halaman data program di sistem PPDB SD IT Insan Azkia. Tabel ini menampilkan informasi terkait kode program, nama program, kuota peserta, serta status program. Program-program yang terdaftar antara lain "Kartu Indonesia Pintar", "Kantor Lurah", "Umum", dan "Yayasan", masing-masing dengan kuota yang bervariasi. Status program ditunjukkan dengan label "Aktif" berwarna hijau. Pada kolom tindakan, terdapat opsi untuk mengedit atau menghapus data program menggunakan tombol yang berwarna biru dan merah. Bagian atas halaman juga menyediakan tombol untuk menambah data baru.

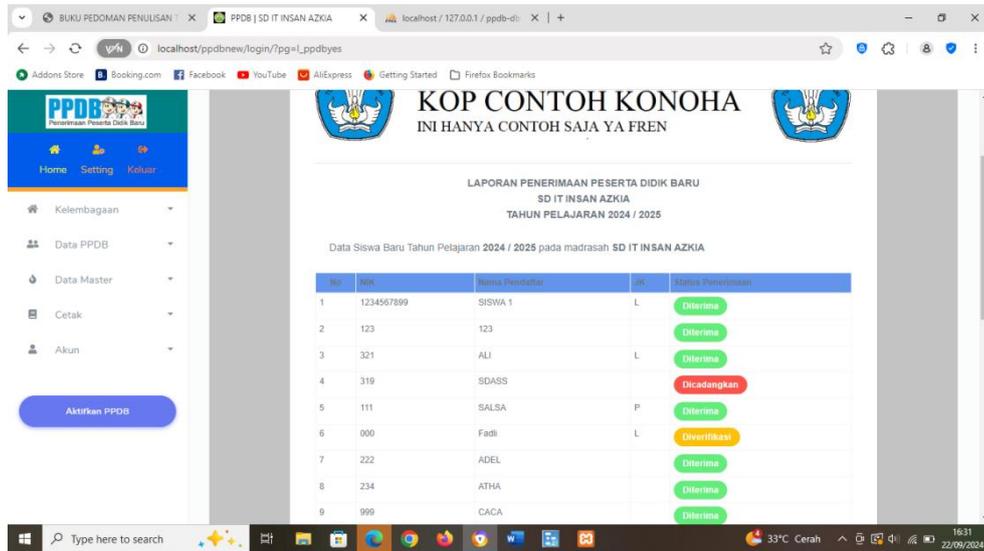
15. Halaman Data Jenis



Gambar 4.15 Halaman Data Jenis

Pada halaman ini menampilkan tabel "Data Jenis" dengan dua entri terkait jenis penerimaan siswa. Terdapat dua kode jenis, yaitu PD untuk "Pindahan" dan SB untuk "Siswa Baru", masing-masing dengan status "Aktif" yang ditandai dengan ikon hijau. Di kolom "Action", terdapat dua tombol yaitu "Hapus" berwarna merah untuk menghapus data dan "Edit" berwarna biru untuk mengedit informasi yang ada. Sistem ini menyediakan opsi untuk menambah data jenis baru.

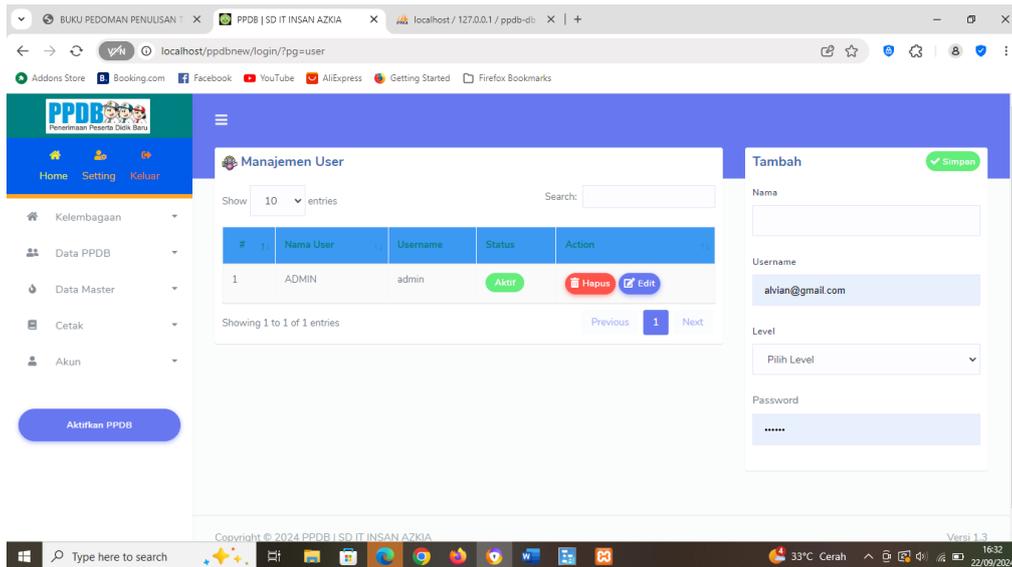
melalui tombol "Tambah Data" di bagian atas.
 16. Halaman Cetak Laporan



Gambar 4.16 Halaman Cetak Laporan

Pada halaman ini menampilkan laporan penerimaan siswa baru SD IT Insan Azkia untuk tahun ajaran 2024/2025. Di bagian atas terdapat "Kop Contoh Konoha", menandakan bahwa ini hanya contoh. Tabel menampilkan data siswa baru, termasuk NIK, nama pendaftar, jenis kelamin (JK), dan status penerimaan. Status penerimaan bervariasi, dengan beberapa siswa berstatus "Diterima" (ditandai hijau), "Dicadangkan" (merah), dan "Diverifikasi" (kuning). Data ini menggambarkan proses penerimaan dan seleksi siswa yang sedang berjalan di madrasah tersebut.

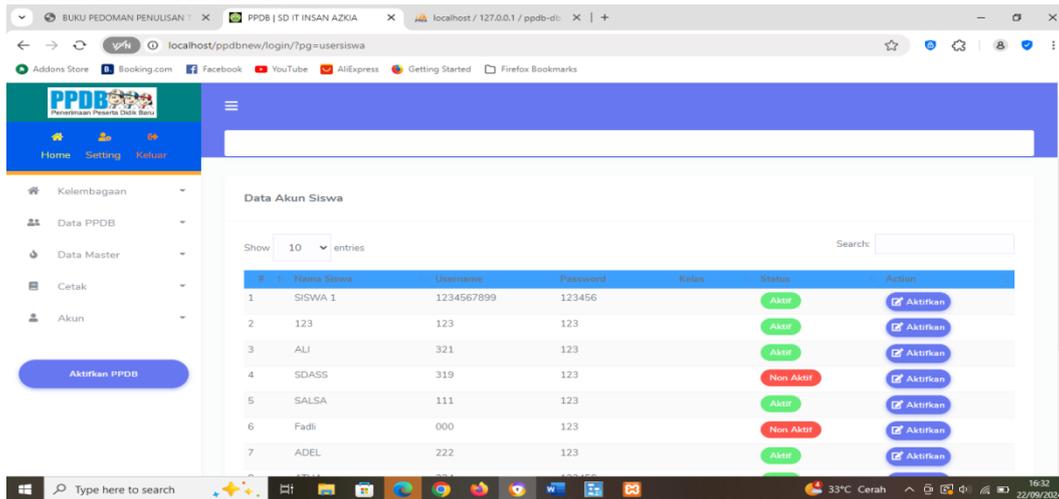
17. Halaman Data User



Gambar 4.17 Halaman Data User

Pada halaman ini menunjukkan antarmuka manajemen pengguna dari sebuah sistem PPDB. Pada bagian kiri terdapat menu navigasi dengan opsi seperti "Home," "Data PPDB," "Data Master," dan lainnya. Di tengah layar, tabel menunjukkan satu pengguna aktif dengan nama "ADMIN" dan status "Aktif." Ada dua tombol aksi, yaitu "Hapus" dan "Edit." Di sisi kanan terdapat form untuk menambah pengguna baru dengan mengisi nama, username, level, dan password.

18. Halaman data Akun Siswa



Gambar 4.18 Halaman Data Akun Siswa

Pada halaman ini menunjukkan halaman "Data Akun Siswa" dalam sistem PPDB. Terlihat tabel dengan informasi akun siswa, mencakup nama siswa, username, password, kelas, status, dan aksi. Beberapa siswa memiliki status "Aktif" dengan tanda hijau, sementara yang lain memiliki status "Non Aktif" dengan tanda merah. Tindakan yang bisa dilakukan adalah "Aktifkan" yang ditandai dengan tombol berwarna biru. Pada menu samping kiri, terdapat opsi navigasi seperti "Data PPDB" dan "Akun," serta tombol "Aktifkan PPDB" di bagian bawah.

V. KESIMPULAN

Setelah melakukan semua tahapan dari mulai perancangan, implementasi dan juga pengujian, peneliti memberikan kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem informasi pendaftaran SD IT Insan Azkia berbasis web sudah dirancang dan dapat mempermudah proses pendaftaran siswa.
2. Dengan penerapan sistem ini dapat mempercepat informasi yang diberikan orang tua siswa.
3. Menjadikan proses *monitoring* pempangan atas pelaporan pendaftaran siswa lebih efektif dan efisien.

VI. REFERENSI

- DENIS. (2017). SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN SISWA SMP AL-WASHLIYAH BENGKULU.
- Erawati. (2019). Pengertian sistem menurut Erawati: Sistem adalah jaringan proses kerja yang saling terkait dan berkumpul guna untuk mencapai sebuah tujuan serta melakukan suatu kegiatan.
- Kristanto. (2018). Perancangan sistem informasi dan aplikasinya.
- Lumbangaol, M. H. (2020). Rancang bangun sistem informasi penjualan dan penyewaan properti berbasis web di Kota Batam. *Jurnal Comasie*, 1(3), 83–92.
- Rusdi Nur, M. A. S. (2018). *Pengertian perancangan*.
- Tukino, T. (2020). Perancangan sistem informasi pelaporan gangguan dan restitusi pelanggan internet corporate berbasis web (Studi kasus di PT. Indosat Mega Media West Regional). *Jurnal Ilmiah Informatika*, 1, 6.