

# Rancang Bangun Aplikasi Pencatatan Pengingat Hutang Piutang Berbasis *Web* di PT Cahaya Anugerah Bahari

Sella Novita<sup>[1]\*</sup>, M. Irfan Ramadhan<sup>[2]</sup>, Ramson Rikson Maruwahal Sijabat<sup>[3]</sup>  
Prodi Manajemen Informatika Politeknik Ganesha Medan<sup>[1], [2], [3]</sup>  
Medan, Indonesia

[sellanovita958@gmail.com](mailto:sellanovita958@gmail.com)<sup>[1]</sup> [mirfanramdhan@polgan.ac.id](mailto:mirfanramdhan@polgan.ac.id)<sup>[2]</sup> [ramsonriksonsibt@gmail.com](mailto:ramsonriksonsibt@gmail.com)<sup>[3]</sup>

\*Penulis Korespondensi

Diajukan : 07/05/2024

Diterima : 10/05/2024

Dipublikasi : 15/05/2024

**Abstract**— *This research aims to design and build a web-based debt and receivable reminder recording application. This application is designed to help users manage and monitor their accounts payable and receivable more effectively and structured. Thus, it is hoped that this application can become a useful tool for individuals and small businesses in managing their accounts payable and receivable better, reducing the risk of errors, and increasing efficiency in financial management.*

**Keywords**— *Apps, Payables, Receivables, Reminders.*

**Abstrak**— Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sebuah aplikasi pencatatan pengingat hutang piutang berbasis *web*. Aplikasi ini dirancang untuk membantu pengguna dalam mengelola dan memonitor hutang piutang mereka secara lebih efektif dan terstruktur. Dengan demikian, diharapkan aplikasi ini dapat menjadi alat yang berguna bagi individu maupun bisnis kecil dalam mengelola hutang piutang mereka dengan lebih baik, mengurangi risiko kesalahan, dan meningkatkan efisiensi dalam pengelolaan keuangan.

**Kata Kunci**— *Aplikasi, Hutang, Piutang, Pengingat.*

## I. PENDAHULUAN

PT Cahaya Anugerah Bahari (CAB) adalah perusahaan manufaktur yang beroperasi di Indonesia. Dalam menjalankan operasinya, PT CAB seringkali menghadapi tantangan dalam manajemen hutang dan piutang. Saat ini, PT CAB mengelola catatan hutang dan piutang secara manual yang rentan terhadap kesalahan dan kehilangan data. Hal ini dapat mengakibatkan keterlambatan pembayaran, penagihan yang tidak efektif, dan potensi kehilangan dana yang signifikan. Dalam kondisi yang dinamis seperti ini, sistem manual dalam mencatat hutang piutang telah menjadi tidak memadai. Ketidakmampuan untuk mengingat jatuh tempo pembayaran, kurangnya pemantauan yang efektif terhadap piutang yang belum terbayar, serta kesulitan dalam melacak riwayat transaksi merupakan beberapa masalah yang sering dihadapi.

Menurut penelitian sebelumnya Lulu Hadisty, dengan judul penelitian "Design and Development of Web-Based Daily Financial Recording Application (Case Study in Yani Juwita's Pink Clinic)", membahas tentang perancangan dan pengembangan aplikasi berbasis web untuk pencatatan keuangan harian di Klinik Pink Bidan Yani Juwita. Aplikasi ini berhasil meringkas pekerjaan pencatatan keuangan dan membuat laporan secara otomatis, sesuai dengan periode yang diinginkan. Penggunaan aplikasi ini juga mengurangi kesalahan manusia dan mempercepat pelaporan (Hadisty, 2023).

Sheren Nathania dan Triana Elizabeth, dengan judul penelitian "Sistem Informasi Manajemen Pada CV Goti Palembang" CV Goti, adalah sebuah perusahaan yang bergerak dalam penjualan Alat Tulis Kantor (ATK) sejak tahun 1983, menghadapi beberapa masalah terkait

pencatatan stok barang, laporan penjualan, dan pembelian. Masalah ini menyebabkan kesulitan bagi manajer untuk memantau laporan secara keseluruhan. Untuk mengatasi masalah ini, dikembangkan sebuah Sistem Informasi Manajemen berbasis website menggunakan PHP, MySQL, dan Javascript. Sistem ini dirancang untuk membantu perusahaan dalam memantau jumlah stok dan laporan omset penjualan. Penelitian ini menggunakan metodologi iterasi yang mencakup lima tahap: perencanaan, analisis, perancangan, implementasi, dan pemeliharaan. Setiap tahap dilakukan secara berulang untuk memastikan sistem yang dikembangkan sesuai dengan kebutuhan CV Goti. Sistem Informasi Manajemen yang dikembangkan meliputi berbagai fitur seperti login pengguna, penambahan barang dan pengguna, validasi barang sebelum diorder ke supplier, penjualan barang, serta laporan yang mencakup penjualan, pembelian, keuntungan, dan grafik berdasarkan periode tertentu. Sistem ini diharapkan dapat membantu CV Goti dalam memonitoring dan pengambilan keputusan yang lebih baik terkait stok dan penjualan (Nathania & Elizabeth, 2020).

Melihat masalah di atas penulis tertarik untuk mengambil judul tersebut yang bertujuan untuk meningkatkan efisiensi kinerja karyawan menjadi lebih optimal. Aplikasi ini akan membantu PT CAB dalam mengelola dan memantau hutang dan piutang mereka dengan lebih efisien. Dengan aplikasi ini, PT CAB dapat secara otomatis mengingatkan untuk pembayaran yang harus dilakukan dan memonitor status pembayaran dari pelanggan. Dengan sistem ini, diharapkan perusahaan dapat lebih fokus pada operasional inti mereka tanpa harus khawatir tentang masalah manajemen hutang dan piutang yang kompleks, dapat lebih mudah memantau dan mengelola hutang piutangnya, memberikan pengingat otomatis tentang jatuh tempo pembayaran kepada klien, serta menyediakan laporan yang akurat untuk mendukung pengambilan keputusan yang lebih baik. Dengan solusi ini, PT CAB dapat meningkatkan efisiensi operasional mereka dan mengoptimalkan kinerja keuangan perusahaan.

## II. STUDI LITERATUR

### Pengertian Rancang Bangun

Rancang bangun adalah menciptakan dan membuat suatu aplikasi ataupun sistem yang belum ada pada suatu instansi atau objek tersebut. Dengan demikian pengertian rancang bangun merupakan kegiatan menerjemahkan hasil analisa ke dalam bentuk paket perangkat lunak kemudian menciptakan sistem tersebut ataupun memperbaiki sistem yang sudah ada (Nursakti & Parwati, 2022).

### Pengertian Aplikasi

Menurut Kadir Aplikasi adalah program yang dibuat oleh pemakai yang ditujukan untuk melakukan suatu tugas khusus.

### Pengertian Hutang

Menurut ahli Fiqih, hutang adalah transaksi antara dua pihak, yang satu menyerahkan uangnya kepada yang lain secara sukarela untuk dikembalikan lagi kepadanya oleh pihak kedua dengan hal yang serupa (Amalia, 2023).

### Pengertian Piutang

Menurut Dunia Piutang biasanya dikelompokkan dalam tiga jenis yaitu : Piutang dagang (*Accounts receivable*). Piutang ini berasal dari penjualan barang dan jasa yang merupakan kegiatan utama perusahaan. Piutang dagang dikelompokkan sebagai unsur aset lancar pada neraca. Wesel tagih (*Notes receivable*). Pemberian kredit kepada pelanggan dapat pula didukung oleh suatu dokumen kredit yang resmi yang disebut wesel atau promes. Wesel adalah janji tertulis untuk melunasi jumlah dalam waktu tertentu (Octaviany & Mutmainnah, 2019).

Piutang lain-lain adalah kelompok rupa-rupa piutang yang meliputi pinjaman kepada karyawan dan perusahaan afiliasi, piutang bunga, dan piutang pajak. Piutang lain-lain disajikan secara terpisah dari piutang dagang dan wesel tagih dalam neraca.

### Pengertian Pengingat

Pengingat adalah sebuah alat atau mekanisme yang digunakan untuk membantu seseorang mengingat sesuatu yang perlu dilakukan, dihadiri, atau diingat pada waktu tertentu di masa depan. Pengingat bisa berwujud fisik atau digital dan dapat digunakan dalam berbagai konteks, baik itu

dalam kehidupan sehari-hari, pekerjaan, maupun pendidikan. Peningkat membantu meningkatkan efisiensi dan produktivitas dengan memastikan bahwa tugas-tugas dan kewajiban tidak terlupakan dan dilakukan tepat waktu.

### **Pengertian web dan website**

*Web*, singkatan dari "*World Wide Web*," adalah sistem informasi yang terdiri dari berbagai situs *web* yang saling terhubung dan dapat diakses melalui Internet. *Www* adalah informasi yang dapat diakses melalui internet di mana dokumen - dokumen *hypermedia* (file - file komputer) disimpan dan kemudian diambil dengan cara - cara yang menggunakan metode penentuan alamat yang unik (Wulandari & Prasetyo, 2020). Secara teknis, *web* terdiri dari berbagai situs *web*, halaman *web*, dan konten-konten yang diakses melalui perangkat lunak yang disebut *web browser* seperti *Google Chrome*, *Mozilla Firefox*, atau *Safari*. Pengguna dapat mengakses *web* dengan memasukkan *URL (Uniform Resource Locator)* dari situs *web* tertentu atau menggunakan mesin pencari untuk menemukan informasi yang mereka cari.

Suatu *Website* dapat diartikan pula sebagai suatu metode untuk menampilkan informasi di internet, baik berupa teks, gambar suara, maupun video yang interaktif dan mempunyai kelebihan untuk menghubungkan satu dokumen dengan dokumen lainnya (*hypertext*) yang dapat diakses melalui sebuah *browser* (Nuh, 2022). Berdasarkan pengertian di atas dapat di simpulkan bahwa *website* adalah kumpulan halaman *web* yang saling terkait dan dapat diakses melalui Internet menggunakan *web browser*. *Website* sering kali memiliki *URL (Uniform Resource Locator)* tunggal atau beberapa *URL* yang berbeda untuk setiap halaman *web* di dalamnya. Contoh-contoh *website* termasuk situs *web* berita, *blog*, situs *e-commerce*, situs jejaring sosial, situs pemerintah, dan banyak lagi.

### **Pengertian Internet**

Internet adalah jaringan global yang terdiri dari jaringan komputer dan perangkat yang saling terhubung di seluruh dunia. Ini memungkinkan pengiriman dan pertukaran data dalam berbagai bentuk, termasuk teks, gambar, video, dan banyak lagi, antara pengguna dari berbagai lokasi geografis. Dalam aplikasi ini, internet digunakan sebagai media untuk mengakses *website* aplikasi pencatatan peningngat hutang piutang.

### **Pengertian Mysql**

Menurut Sidik menjelaskan bahwa *MySQL* adalah salah satu database yang memiliki akses gratis dan *open source* yang awalnya hanya dipergunakan untuk sistem operasi *Linux/Unix*, tetapi sejalan dengan perkembangan zaman sekarang *MySQL* juga bisa digunakan di dalam sistem operasi *Windows* (Sagaf & Surianah, 2021).

### **Pengertian Xampp**

*XAMPP* juga dapat disebut sebuah *Cpanel Server Virtual*, yang dapat membantu anda melakukan *preview* sehingga dapat memodifikasi *website* tanpa harus *online* atau terakses dengan internet (Garcia & Rismayadi, 2021). Komponen utama dari *XAMPP* adalah:

1. *Apache* : *Apache* adalah server *web open-source* yang digunakan untuk menyajikan halaman *web* kepada pengguna melalui protokol *HTTP*.
2. *MySQL* : *MySQL* adalah sistem manajemen basis data relasional (*RDBMS*) yang digunakan untuk menyimpan dan mengelola data dalam basis data.
3. *PHP* : *PHP* adalah bahasa pemrograman skrip server-side yang sering digunakan untuk membuat situs web dinamis dan aplikasi web.
4. *Perl* : *Perl* adalah bahasa pemrograman skrip yang sering digunakan untuk pemrosesan teks, manipulasi data, dan skrip sistem.

### **Pengertian PHP**

*PHP* adalah bahasa pemrograman skrip yang sering digunakan untuk pengembangan aplikasi *web*. *PHP* adalah singkatan dari "*Hypertext Preprocessor*." Ini adalah bahasa pemrograman yang berbasis server-side, yang berarti kode *PHP* dieksekusi di sisi server sebelum halaman *web* dikirim ke peramban pengguna. *PHP* adalah suatu bahasa dengan hak cipta terbuka atau yang

juga dikenal dengan istilah *Open Source*, yaitu pengguna dapat mengembangkan kode-kode fungsi *PHP* sesuai dengan kebutuhan (Garcia & Rismayadi, 2021).

**Pengertian HTML**

*HTML* adalah singkatan dari *Hypertext Markup Language*. Ini adalah bahasa markup standar yang digunakan untuk membuat dan memformat konten halaman *web*. *HTML* digunakan untuk mendefinisikan struktur dan tata letak sebuah halaman *web* dengan menggunakan serangkaian elemen atau "*tags*" yang menunjukkan bagaimana konten tersebut harus ditampilkan di peramban *web*.

**Pengertian CSS**

*CSS* atau singkatan dari *Cascading Stylesheet* merupakan salah satu bahasa *stylesheet* yang digunakan untuk memperindah atau mempercantik sebuah tampilan *website*. (J.Ilmiah, K.Grafis, 2020) *CSS* memungkinkan pengembang web untuk memisahkan presentasi (tampilan) dari struktur dan konten halaman *web*, sehingga memungkinkan untuk membuat desain *web* yang lebih fleksibel, konsisten, dan mudah dikelola. Dengan *CSS*, pengembang dapat menentukan properti-properti seperti warna, ukuran, jenis *font*, jarak, tata letak, dan banyak lagi untuk setiap elemen *HTML* atau kelompok elemen secara terpisah. Ini memungkinkan pengembang untuk mengubah tampilan halaman *web* secara global hanya dengan memodifikasi file *CSS*, tanpa harus mengubah struktur atau konten *HTML* yang mendasarinya.









**Pengertian Sublime Text**

*Sublime Text* adalah editor *teks* serbaguna yang populer digunakan oleh pengembang perangkat lunak dan pengembang *web*. *Sublime text* ialah suatu perangkat dari bahasa pemrograman *PHP* yang fungsinya untuk mendesain dan mengelola halaman *website* (Firmansyah & Herman, 2021).

**Pengertian DFD**

*DFD* merupakan singkatan dari *Data Flow Diagram*, atau Diagram Alur Data dalam bahasa Indonesia. Pengertian *Data Flow Diagram (DFD)* adalah "*Diagram yang menggunakan notasi simbol untuk menggambarkan arus data system (Ariansyah & Wijaya, 2021)*".

Berikut ini adalah simbol *DFD* yang dikembangkan oleh Chris Gane dan Trish Sarson serta Edward Yourdon dan Tom De Marco :



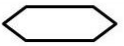
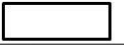
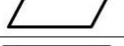




De Marco and Yourdon Symbol	Keterangan	Gane and Sarson Symbol
	Source (Kasatuan Luar)	
	PROSES	
	DATA FLOW (Arus Data)	
	DATA STORAGE (Simpanan Data)	

Gambar 1. Simbol *DFD*

**Pengertian Flowchart**

*Flowchart* adalah representasi visual dari alur logika atau proses yang terdiri dari serangkaian bentuk geometris (biasanya berbentuk persegi panjang), simbol, dan panah yang menggambarkan langkah-langkah atau tahapan dalam suatu proses atau algoritma. *Flowchart* biasanya mempermudah penyelesaian suatu masalah khususnya masalah yang perlu dipelajari dan dievaluasi lebih lanjut (Fauzi, 2020).

Berikut ini simbol – simbol *flowchart*, sebagai berikut :

SIMBOL	NAMA	FUNGSI
	Terminator	Permulaan/ akhir Program
	Garis Alir (flow line)	Arah aliran Program
	Preparation	Proses inialisasi/pemberian harga awal
	Process	Proses Perhitungan/proses pengolahan data
	Input/Output Data	Proses input/output data, parameter, informasi
	Predefined Process (Sub Program)	Permulaan sub program/proses menjalankan sub program
	Decision	Perbandingan pernyataan, penyeleksian data yang memberikan pilihan langkah selanjutnya
	On Page Connector	Penghubung bagian-bagian flowchart yang berbeda pada satu halaman
	Off Page Connector	Penghubung bagian-bagian flowchart yang berbeda pada halaman berbeda

Gambar 2. Simbol *Flowchart*

### III. METODE

#### Metode Pengumpulan Data

1. Observasi

Mengamati langsung proses pencatatan hutang piutang yang dilakukan oleh pengguna saat ini untuk mendapatkan gambaran yang lebih jelas tentang alur kerja dan masalah yang ada.

2. Analisi Dokumen

Pada tahap ini yang dilakukan ialah menganalisis dokume – dokumen terkait seperti catatan keuangan, catatan pengiriman, dan prosedur operasional yang ada.

#### Metode Analisis Data

1. Analisis Kualitatif

Menginterpretasikan data dari observasi untuk memahami kebutuhan pengguna, mengidentifikasi masalah yang dihadapi, dan menentukan fitur-fitur yang diperlukan dalam aplikasi.

2. Analisi Kuantitatif

Data ini diperoleh melalui analisi dokumen yang dilakukan bertujuan untuk mengumpulkan informasi mengenai preferensi, kebutuhan fitur, dan kebiasaan pengguna dalam pencatatan hutang piutang.

#### Sistem yang sedang berjalan

Analisis sistem yang sedang berjalan bertujuan untuk memahami bagaimana proses pencatatan hutang piutang dilakukan saat ini. Berdasarkan observasi, diperoleh gambaran bahwa banyak pengguna masih menggunakan metode manual untuk mencatat hutang piutang, yang memiliki beberapa kelemahan, seperti:

- a. Kurang Efisien : Proses pencatatan manual memakan waktu dan rentan terhadap kesalahan manusia.
- b. Kurang Terorganisir : Data sering kali tersebar dan tidak terpusat, sehingga sulit untuk melacak dan mengelola hutang piutang secara efektif.
- c. Kurang Peningat Otomatis : Tidak ada mekanisme peningat otomatis untuk pembayaran atau penagihan hutang piutang.

#### Proses pengolahan data saat ini

Proses pengolahan data hutang piutang yang sedang berjalan umumnya melibatkan langkah-langkah berikut:

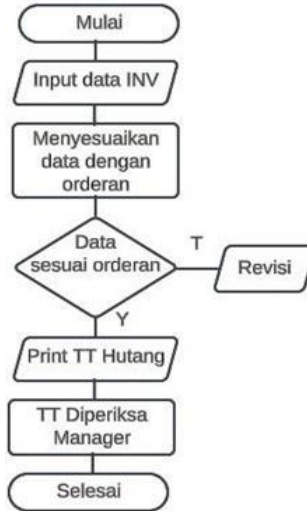
1. Pencatatan Manual : Pengguna mencatat transaksi hutang piutang secara manual di excel.
2. Pengelompokan Data : Data diorganisir berdasarkan kategori, seperti nama pemberi hutang, penerima hutang, jumlah hutang, tanggal transaksi, dan tanggal jatuh tempo.

3. Pemantauan : Pengguna secara berkala memeriksa catatan untuk memantau status hutang piutang, baik yang harus dibayar maupun yang harus ditagih.
4. Pengingat : Pengguna menggunakan pengingat manual atau kalender untuk mengingatkan tentang jatuh tempo pembayaran atau penagihan

**Flowchart sistem yang sedang berjalan**

1. Hutang

Customer mengirimkan invoice (tagihan). Finance menerima invoice dan memasukkan data tersebut ke dalam sistem. Manager melakukan validasi terhadap tagihan yang telah diinput. Jika tagihan valid, manager meneruskan tagihan ke direktur untuk mendapatkan persetujuan. Setelah mendapat persetujuan, data tagihan dimasukkan sebagai hutang ke dalam sistem. Finance dapat mencetak laporan terkait hutang tersebut.



Gambar 3. Flowchart Hutang

2. Piutang

Customer mengirimkan pesan. Manager melakukan validasi terhadap pesan tersebut. Jika pesan valid, manager meneruskan pesan ke direktur untuk mendapatkan persetujuan. Setelah mendapat persetujuan, data pesan dimasukkan sebagai piutang ke dalam sistem. Finance melakukan input data piutang ke dalam sistem dan dapat mencetak laporan terkait piutang tersebut.



Gambar 4. Flowchart Piutang

**Perancangan sistem Diagram Konteks**

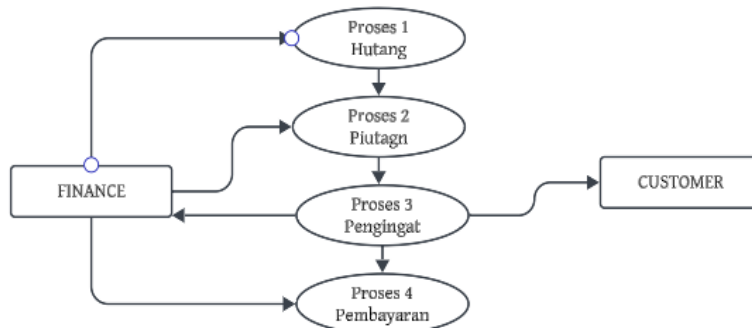
Pada tahap ini menggambarkan bahwa *Finance* menginput data hutang dan piutang milik customer, sehingga dapat melihat update data terbaru. Dimana *Manager* melakukan *Monitoring* atau pemantauan terhadap data yang ada. *Customer* harus login untuk dapat mengakses informasi terkait piutang mereka dan status pembayaran.



**Gambar 5.** Diagram Konteks

**Perancangan sistem DFD level 1**

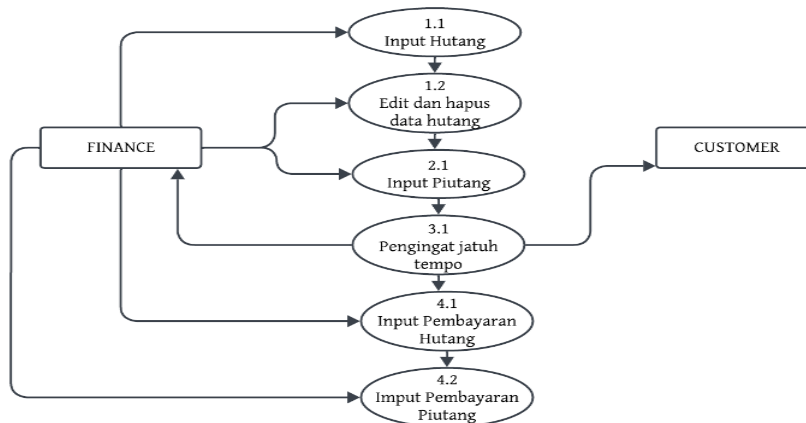
Diagram ini menjelaskan proses utama dalam sistem, yaitu *Finance* memasukkan data hutang yang ada. *Finance* mencatat piutang yang harus dibayar oleh customer. Sistem mengirimkan notifikasi otomatis ketika hutang atau piutang mendekati tanggal jatuh tempo. *Finance* mencatat pembayaran hutang dan piutang dari customer.



**Gambar 6.** DFD level 1

**Perancangan sistem DFD level 2**

Pada bagian ini setiap proses diuraikan lebih rinci menjadi sub-proses yang lebih spesifik. Dimana *Finance* mengisi detail hutang ada. *Finance* dapat memperbarui atau menghapus data hutang yang sudah tercatat. *Finance* mencatat data piutang dari customer beserta tanggal jatuh tempo. Sistem secara otomatis mengirimkan notifikasi ke admin dan finance saat jatuh tempo mendekat. *Finance* mencatat pembayaran yang diterima dari pihak yang berhutang. *Finance* mencatat pembayaran dari customer atas piutang.



**Gambar 7.** DFD Level 2

## Perancangan database

### 1. Tabel Users

Users			
Nama	Jenis	Size	Ekstra
id	int	11	AUTO_INCREMENT
name	varchar	100	
username	varchar	50	
email	varchar	100	
company	varchar	100	
password	varchar	255	
role	enum	('finance','manager','customer')	

### 2. Tabel Hutang

Hutang			
Nama	Jenis	Size	Ekstra
id	int	11	AUTO_INCREMENT
nama_perusahaan	varchar	100	
terima	date		
tempo	date		
tt	varchar	50	
dpp	decimal	15,2	
ppn	decimal	15,2	
seri_fp	varchar	50	
pph23	decimal	15,2	
pph21	decimal	15,2	
pph_final	decimal	15,2	
diskon	decimal	15,2	
total	decimal	15,2	
tgl_bayar	date		
no_voucher	varchar	50	
jumlah	decimal	15,2	
tt_angkutan	varchar	50	
keterangan	text		

### 3. Tabel Piutang

Piutang			
Nama	Jenis	Size	Ekstra
id	int	11	AUTO_INCREMENT
nama_perusahaan	varchar	50	
inv	varchar	50	
no_fp	varchar	50	
type	enum	import','export'	
no_job	varchar	50	
tgl	date		
dpp	decimal	15,2	
ppn	decimal	15,2	
jumlah	decimal	15,2	
pph23	decimal	15,2	
diskon	decimal	15,2	
tgl_bayar	date		
no_voucher	varchar	50	
pembayaran	decimal	15,2	
sisas	decimal	15,2	
tempo	date		
keterangan	text		

### 4. Tabel Peningat

Peningat			
Nama	Jenis	Size	Ekstra
id	int	11	AUTO_INCREMENT
nama_perusahaan	varchar	100	
referensi	varchar	100	
message	text		
tempo	date		
status	varchar	100	

## IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

### Analisa Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sistem merupakan langkah awal untuk mengetahui kebutuhan perangkat lunak dan perangkat keras yang dibutuhkan dalam pembangunan aplikasi pencatatan pingat hutang piutang berbasis web. Berdasarkan observasi dan aplikasi ini diharapkan dapat memenuhi beberapa kebutuhan seperti pengelolaan data hutang dan piutang, pingat jatuh tempo, pengelolaan pembayaran.

#### 1. Tampilan Login

The screenshot shows a simple login form with the following elements:

- Title: Login
- Username field
- Password field
- Login button

Halaman *login* adalah halaman awal yang ditampilkan ketika *users* ingini masuk ke tampilan selanjutnya. Halaman ini dirancang agar sistem dapat diakses oleh users.

#### 2. Tampilan Dashboard

The screenshot shows a dashboard with the following elements:

- Header: Welcome, finance
- Role: finance
- Dashboard title: Selamat datang di dashboard PT CAB, finance.
- Navigation buttons: Hutang, Piutang, Pengingat, Logout

Gambar diatas terdapat fitur – fitur yang di sediakan seperti hutang, piutang, pingat, dan logout. Serta adanya ucapan selamat datang di dashboard PT CAB dan user yang sedang login.

#### 3. Tampilan Hutang

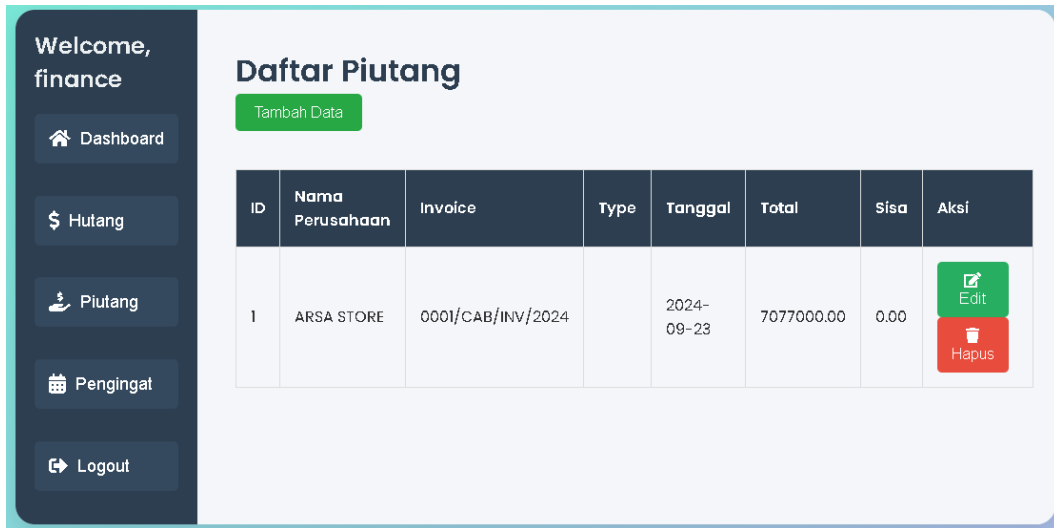
The screenshot shows a dashboard with the following elements:

- Header: Welcome, finance
- Navigation buttons: Dashboard, Hutang, Piutang, Pengingat, Logout
- Section: Daftar Hutang
- Buttons: Tambah Data, Edit, Delete
- Table:

ID	Nama Perusahaan	Terima	Tempo	Total	Tgl Bayar	No Voucher	Aksi
2	NALA NOLA	2024-09-23	2024-10-23	4900000.00	2024-10-23	001/bca/10/2024	Edit Delete

Gambar di atas menampilkan antarmuka Daftar Hutang dari sebuah sistem manajemen hutang. Ada tabel berisi data hutang, termasuk informasi seperti nama perusahaan, tanggal terima, tempo pembayaran, jumlah hutang, tanggal bayar, dan nomor voucher. Pengguna juga bisa menambah, mengedit, atau menghapus data melalui tombol aksi di sebelah kanan tabel. Navigasi di sebelah kiri memudahkan akses ke menu lain seperti dashboard, hutang, piutang, pengingat, dan logout.

#### 4. Tampilan Piutang



Gambar di atas menampilkan Daftar Piutang dari sistem manajemen keuangan. Tabel berisi data piutang, termasuk nama perusahaan, nomor invoice, jenis transaksi, tanggal, total piutang, dan sisa piutang. Ada opsi untuk menambah, mengedit, atau menghapus data piutang. Contoh data menunjukkan piutang dari ARSA STORE dengan total 7.077.000,00 yang sudah lunas (sisa 0,00).

#### 5. Tampilan Pengingat



Gambar di atas menunjukkan Peningat Anda yang berisi daftar pengingat terkait transaksi piutang dan hutang. Tabel menampilkan nama perusahaan, referensi transaksi, pesan pengingat, tanggal jatuh tempo, status, dan tombol aksi "Selesai." Contoh data mencakup pengingat dari ARSA STORE dan NALA NOLA dengan jatuh tempo 2024-10-23.

## V. KESIMPULAN

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun aplikasi pencatatan pengingat hutang piutang berbasis web di PT Cahaya Anugerah Bahari. Dari hasil pengembangan, aplikasi ini berhasil meningkatkan efisiensi dalam pencatatan hutang piutang dengan memberikan fitur pengingat otomatis. Sistem yang dirancang meminimalisir kesalahan manual, meningkatkan kecepatan dalam proses pemantauan hutang piutang, dan membantu PT CAB dalam manajemen keuangan yang lebih baik. Selain itu, fitur-fitur seperti notifikasi jatuh tempo dan kemudahan akses informasi membantu perusahaan mengoptimalkan pengelolaan transaksi keuangan.

## VI. REFERENSI

- Amalia, A. (2023). KONSEP HUTANG PIUTANG DALAM AL-QURAN (STUDI PERBANDINGAN TAFSIR AL-QURAN AL'AZIM KARYA IBNU KATSIR DAN TAFSIR AL MISBAH KARYA MUHAMMAD QURAIISH SHIHAB. *ATTANMIYAH : JURNAL EKONOMI DAN BISNIS ISLAM* .
- Ariansyah, P. M., & Wijaya, K. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Berbasis Web: Studi Kasus: SD Negeri 18 Tanah Abang. *Jurnal Pengembangan Sistem Informasi dan Informatika*, 138-156.
- Fauzi, J. R. (2020). Algoritma dan flowchart dalam menyelesaikan suatu masalah. *Jurnal Tek. Inform Universitas Janabdra Yogyakarta*, 1-12.
- Firmansyah, M. D., & Herman. (2021). Analisa dan Perancangan Web E-Commerce Berbasis Website pada Toko Ida Shoes. *Journal of Information System and Technology*, 62–76.
- Garcia, S. V., & Rismayadi, A. A. (2021). RANCANG BANGUN APLIKASIE COMMERCE MENGGUNAKAN PENDEKATAN CROSS SELLING BERBASIS WEBSITE (Studi Kasus: UMKM Kampoeng Radjoet). *eProsiding Teknik Informatika (PROTEKTIF)*, 182-191.
- Hadisty, L. (2023). Design and Development of Web-Based Daily Financial Recording Application (Case Study in Yani Juwita's Pink Clinic). *Journal Records Management System* .
- Nathania, S., & Elizabeth, T. (2020). Sistem Informasi Manajemen Pada CV Goti Palembang. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi*, 1-9.
- Nuh, M. (2022). Penyuluhan Mengelola Website Sebagai Media Publikasi, Komunikasi Dan Informasi Pada Pesantren Hidayatullah Jonggol. *Jurnal Pedes-Pengabdian Bidang Desain*, 110-117.
- Nursakti, N., & Parwati, H. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Android Untuk Pelayanan Pernikahan Pada Kantor Urusan Agama Kecamatan Lamuru. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi dan Teknik Informatika (JISTI)*, 67–76.
- Octaviany, F., & Mutmainnah, N. (2019). PENGARUH PERPUTARAN KAS DAN PERPUTARAN PIUTANG TERHADAP RETURN ON ASSETS (ROA) PADA POLITEKNIK LP3I JAKARTA KAMPUS JAKARTA UTARA TAHUN 2014-2018. *Jurnal Lentera*.
- Sagaf, U., & Surianah, S. (2021). Analisis Jual Beli Paket Data Internet dalam Perspektif Ekonomi. *Jurnal Ekonomi Syariah*, 171–190.
- Wulandari, I. A., & Prasetyo, R. (2020). Penggunaan Website Sebagai Sarana Evaluasi Kegiatan Akademik Siswa Di Sma Negeri 1 Punggur Lampung Tengah. *JIKI (Jurnal Ilmu Komputer & Informatika)*, 93–108.